QUÉ NECESITO PARA ACCEDER

Para estudiar un Grado en la Universidad de Sevilla es necesario cumplir con los requisitos de **ACCESO** y ser admitido en el procedimiento de **ADMISIÓN** a través del Distrito Único Andaluz.

El **ACCESO** se acredita mediante la superación de la prueba de acceso a la universidad (PAU) para quienes poseen título de Bachiller español o mediante los títulos de Técnico Superior de FP, Artes Plásticas y Diseño o Deportivo, Bachillerato Europeo o Internacional, diplomas o estudios de sistemas educativos europeos o de países con acuerdo de acceso o con títulos extranjeros homologados o equivalentes al título de Bachiller español. También pueden acceder quienes superen las pruebas para mayores de 25, 40 o 45 años o posean un título oficial universitario español.

Para mejorar la nota de **ADMISIÓN**, puedes examinarte de hasta 3 materias de modalidad más una segunda Lengua Extranjera. Las calificaciones cuentan si se cumplen los requisitos de ACCESO y se obtiene al menos un 5.

Consulta en la web del **Distrito Único Andaluz** los parámetros de ponderación, requisitos y plazos de admisión.
https://www.juntadeandalucia.es/economiaconocimientoempresasyuniversidad/sguit/?q=grados

MÁS INFORMACIÓN

https://www.us.es

https://cat.us.es

https://guiadeestudiantes.us.es

https://www.informatica.us.es/

https://www.us.es/estudiar/que-estudiar/oferta-de-grados

DÓNDE ESTAMOS

Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática.

Av. Reina Mercedes s/n, 41012 - Sevilla

T. 954 556 817

Correo-e.: secdir-etsii@us.es

Rev_02/2025

Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática
Higher Technical School of Computer Engineering

INGENIERÍA Y ARQUITECTURA

GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA-INGENIERÍADEL SOFTWARE

UNDERGRADUATE DEGREE IN INFORMATICS ENGINEERING - SOFTWARE ENGINEERING

UNIVERSIDAD DE SEVILLA

DESCRIPCIÓN

Este grado forma a profesionales especializados la planificación y dirección de proyectos, análisis de requisitos, diseño, pruebas o gestión de la configuración y el ciclo de vida del software.

Un software es un programa de ordenador que ayuda al usuario a llevar a cabo una determinada tarea. Prácticamente cada vez que usamos un ordenador o incluso un teléfono móvil o una consola de videojuegos estamos utilizando software. Por ejemplo, software son Facebook y WhatsApp, son un videojuego o un procesador de textos, un programa de retoque fotográfico o una web para la venta de entradas de un concierto. La complejidad de estos sistemas hace que cada vez sean más difíciles de diseñar y desarrollar. El ingeniero del software es la persona que conoce las metodologías, técnicas y herramientas de desarrollo más sofisticadas, y es capaz de diseñar y dirigir desarrollos de software avanzado y de calidad.

Estructura general		Créditos
Formación Básica		60
Obligatorios		138
Optativos		30
Prácticas externas	Practicum obligatorio (6 meses)	No se aplica
	Prácticas en empresas (optativa)	6
Trabajo Fin de grado		12

Curso	Asignatura	Créditos	Tipo
PRIMERO	Administración de Empresas	6	Formación Básica
	Álgebra Lineal y Numérica	6	Formación Básica
	Cálculo Infinitesimal y Numérico	6	Formación Básica
	Circuitos Electrónicos Digitales	6	Formación Básica
	Estadística	6	Formación Básica
	Estructura de Computadores	6	Formación Básica
	Fundamentos de Programación	12	Formación Básica
	Fundamentos Físicos de la Informática	6	Formación Básica
	Introducción a la Matemática Discreta	6	Formación Básica
SEGUNDO	Análisis y Diseño de Datos y Algoritmos	12	Obligatoria
	Introducción a la Ingeniería del Software y los Sistemas de Información 1	6	Obligatoria
	Introducción a la Ingeniería del Software y los Sistemas de Información 2	6	Obligatoria
	Lógica Informática	6	Obligatoria
	Redes de Computadores	6	Obligatoria
	Sistemas Operativos	6	Obligatoria
	Arquitectura de Computadores	6	Obligatoria
	Arquitectura e Integración de Sistemas Software	6	Obligatoria
	Matemática Discreta	6	Obligatoria
TERCERO	Diseño y Pruebas 1	6	Obligatoria
	Diseño y Pruebas 2	6	Obligatoria
	Proceso Software y Gestión 1	6	Obligatoria
	Proceso Software y Gestión 2	6	Obligatoria
	Ingeniería de Requisitos	6	Obligatoria
	Modelado y Simulación Numérica	6	Obligatoria
	Procesamiento de Señales Multimedia	6	Obligatoria
	Arquitectura y Servicios de Redes	6	Obligatoria
	Inteligencia Artificial	6	Obligatoria
	Modelado y Visualización Gráfica	6	Obligatoria
CUARTO	Prácticas Externas	6	Optativa
	Acceso Inteligente a la Información	6	Optativa
	Ampliación de Administración de Empresas	6	Optativa
	Aplicaciones de Soft Computing	6	Optativa
	Criptografía	6	Optativa
	Derecho en la Informática	6	Optativa
	Evolución y Gestión de la Configuración	6	Obligatoria
	Gestión de la Producción	6	Optativa
	Métodos Cuantitativos de Gestión	6	Optativa
	Planificación y Gestión de Proyectos Informáticos	6	Obligatoria
	Tecnología, Informática y Sociedad	6	Optativa
	Complementos de Bases de Datos	6	Optativa
	Estadística Computacional	6	Optativa
	Ingeniería del Software y Práctica Profesional	6	Obligatoria
	Integración de Sistemas Físicos e Informáticos	6	Optativa
	Optimización de Sistemas	6	Optativa
	Procesamiento de Imágenes Digitales	6	Optativa
	Seguridad en Sistemas Informáticos y en Internet	6	Optativa
	Teledetección	6	Optativa
	Trabajo Fin de Grado	12	Trabajo fin de grado

SALIDAS PROFESIONALES

Este Grado proporciona una formación completa que capacita para el desarrollo y la gestión de proyectos informáticos. El ingeniero/a del software será un profesional capaz de planificar y dirigir proyectos informáticos, empatizar con los usuarios para realizar un análisis de requisitos, diseñar soluciones, probarlas y gestionar todo el ciclo de vida, atendiendo en todo momento a la calidad del producto y los procesos, la adecuación económica y temporal y a la ética profesional. Este grado capacita para el ejercicio de la profesión de Ingeniero Técnico en Informática, pudiendo desarrollar su actividad en un amplio abanico de puestos técnicos y de gestión tanto en empresas específicas del sector de las Tecnologías de la Información y las comunicaciones (TIC) como en otros sectores donde las TIC juegan un papel relevante.

CONTINUACIÓN DE ESTUDIOS

Este Grado tiene preferencia alta para el acceso a los siguientes Másteres Universitarios:

Ingeniería Informática; Lógica, Computación e Inteligencia Artificial; Ingeniería del Software: Cloud, datos y gestión TI; Matemáticas; Microelectrónica: Diseño y Aplicaciones de Sistemas Micro/Nanométricos (Online); Sistemas Inteligentes en Energía y Transporte por la U. de Sevilla y la U. de Málaga; Profesorado de ESO y Bachillerato, F.P. y Enseñanza Idiomas (Esp. Informática / Esp. Tecnología y Procesos Industriales / Esp. Matemáticas); Dirección y Planificación del Turismo.